

Masalperest ile
etkinlik
zamanı

Allianz Motto
Hareket Kartları ile
Harekete Devam

Birlikte parmak
kukla yapıyoruz!

Tangram ile
şekiller oluştur

TEGV EVDE 5



TÜRKİYE EĞİTİM GÖNÜLLÜLERİ VAKFI

Inco Education Accelerator, Google.org desteği;
Allianz ve Masalperest katkıları ile hazırlanmıştır.



TEGV Kütüphanesi

BAY TAVŞAN'IN BİR FİKRİ VAR



Tek istediği biraz otları kemirmek ve çayırdaki koşup oynamak olan Bay Tavşan, tam güzel havanın keyfini çıkaracakken kocaman bir köpek peşine takılır, hem de hiçbir sebep yokken. Çok korkan ve arkadaşlarından yardım isteyen Bay Tavşan'ın heyecan dolu hikâyesi hepinizi çok etkileyecek. Birlikten kuvvet doğar cümlesini bizzat gösteren bu eğlenceli kitaba TEGV kütüphanelerinden ya da Okuma Adası'ndan ulaşabilirsiniz.



ÜÇ ŞİİR

Edebiyatın büyük ustalarından olan Nazım Hikmet'in 3 unutulmaz şiiri ("Yaşamaya Dair", "Ceviz Ağacı" ve "Masalların Masalı"), Sedat Girgin tarafından resimlenerek çocuk okuyucular için tekrar basıldı. Nazım Hikmet ile henüz tanışmadıysanız, bunun için harika bir fırsat yaratan ve şiirleri seviyorsanız kesinlikle hoşunuza gidecek bu şiir kitabı, Okuma Adası kitaplığında sizi bekliyor.



Merhaba dostum! Bu sayıda senin için çok önemli bir konuyu köşemize taşımak istedik. Şimdi sana bu önemli konu hakkında bazı sorularımız var. Senin için uygun cevapları yuvarlak içine alırmısın?

Cevaplayalım

Hak nedir biliyor musun?



Sorumluluk nedir biliyor musun?

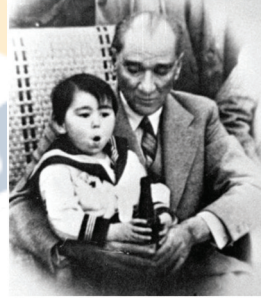


Çocukların hakları olduğunu biliyor musun?



Hak:
İnsanlara herhangi bir özgürlüğün sağlanması için anayasa ve kanunların tanıdığı yetkiler toplamıdır.

Sorumluluk:
Kişinin kendisine ve başkalarına karşı yerine getirmesi gerekendavranışları zamanında yapmasıdır



«Çocuklarımızı artık düşüncelerini hiç çekinmeden açıkça ifade etmeye, içten inandıklarını savunmaya, buna karşılık da başkalarının samimi düşüncelerine saygı duymaya alıştırmalıyız.»
Mustafa Kemal ATATÜRK

Etkinlik Zamanı

Verilen cümleleri okuyorum. Uygun alanlara ✓ atıyorum.

Hak ve sorumlulukların hakkında daha fazlasını öğrenmek, öğrenirken de eğlenmek için işte sana önerimiz



Durum	Hak	Sorumluluk	Durum	Hak	Sorumluluk
Okul eşyalarını korumak ve zarar vermemek			Ödevlerini eksiksiz yapmak		
Hastanede tedavi olmak			Sağlıklı beslenme		
Okulda eğitim görmek			Oyun oynarken kurallara uymak		

Merhaba, elimde bir masal var; ama bazı parçaları eksik.
Aşağıdaki masalı tamamlamada bana yardım eder misiniz?



Kurt ve Yedi Oğlak

"Eskiden, yedi oğlağı olan bir keçi vardı. Onlar küçük bir kulübede yaşıyorlardı. Anne keçi, yavrularını çok seviyordu. Yavru keçiler de birbirleriyle çok iyi anlaşıyorlardı. Sağlıklıydılar, atlıyor, zıplıyor, oynuyorlardı. Yavru keçiler birbirilerini seviyorlardı sevmesine ama hepsinin birbirinden farklı özellikleri vardı. Bu yedi keçiyi daha iyi tanıyabilmek için yapmaktan en hoşlandıkları ve en hoşlanmadıkları şeyleri aşağıdaki tabloya yazabilir misiniz?

	En Hoşlandıkları Şeyler	En Hoşlanmadıkları Şeyler
1. Keçi		
2. Keçi		
3. Keçi		
4. Keçi		
5. Keçi		
6. Keçi		
7. Keçi		

"Anne keçi her sabah, yiyecek bulmak için kıra bayıra gidiyordu. Yavrularına da:
"Benden başkasına kapıyı açmayın sakın", diyordu.

Orada, ormanda hain bir kurt yaşıyordu. O, yavru keçileri yemek istiyordu. Fakat bir türlü fırsat bulamıyordu. Bir gün hain kurt anne keçinin oğlaklarını yalnız bıraktığını görünce hemen oraya, o kulübeye koştu. Kapıyı hızlı hızlı çaldı:

- Tak! Tak! Tak!

Oğlaklar birden koştu: Sen kimsin?

Kurt:

- Açın kapıyı yavrularım ben geldim, dedi. Oğlaklar annelerinin sesini çok iyi tanıyorlardı.

- Hayır! Hayır! Sen annemiz değilsin. Onun sesi daha ince, senin sesin çok kalın, dediler."

Keçiler kurdu kovalamışlardı ama çok korkmuşlardı. Evin içinde korkmuş halde ne yapıyorlar? Yedi yavru keçinin bu anının resmini çizebilir misin?

"Kötü yürekli kurt, kapının açılmadığını görünce oradan ayrıldı. Oğlakları kandırmak için bir kurnazlık düşündü. Sesini inceltmek istiyordu. Yumurta alıp onları birer birer kırdı, içti. Biraz un aldı, ayaklarına, sırtına, başına sürdü. Keçiye benzemek istiyordu.

Yeniden oğlakların yanına geldi. Kapıyı yeniden çaldı. Sesini inceltti:

- Yavrularım ben geldim, kapıyı açın, dedi. Yavru keçiler, o sesi annelerinininkine benzettiler. Yine de:
- İnanmayız. Pencereye dolaş, ayaklarını göster, dediler. Kurt pencereye geldi, ayaklarını gösterdi. Oğlaklar bu kez inanmışlardı. Hemen kapıyı açtılar."

Tüh! Elimdeki son kısım burası, masalın sonu kaybolmuş. Sence bu masal nasıl bitiyor? Aşağıya bu masal için uygun bir son yazar mısın?

Eşleştirme Oyunu

Merhaba, aşağıdaki hayvanlar dünyanın yalnızca belirli bölgelerinde yaşıyorlar. O bölgeye özgü özellikleri ve hava durumuna göre kendi hayatta kalma stratejileri var.

Haydi, hayvanların hem yaşadıkları bölgeleri bulalım, hem de özelliklerini onlarla eşleştirelim!

HAYVANLAR	NEREDE YAŞARLAR?	ÖZELLİKLERİ
 Penguen	Asya	Çok yüksek sıcaklıklara dayanabilirler.
 Kanguru	Antarktika	Karada yaşayan en uzun hayvandır.
 Panda	Africa	Vejetaryenlerdir, etyemezler.
 Zürafa	Kuzey Kutbu - Amerika	Güney Amerika'da Yaşarlar.
 Ren Geyiği	Asya	Günde 15 saat yemek yiyebilirler.
 Kutup Ayısı	Avustralya	Dilleri mavidir.
 Deve	Avrupa	Geri geri yürüyemezler.

TANGRAM

Biliyor musun? Tangram, geometrik biçimlerdeki yedi adet parçayı bir araya getirerek çeşitli şekiller oluşturmaya dayalı yaratıcı tarihi bir Çin zeka oyunudur. Klasik Çin tangramı iki küçük boy üçgen, bir orta boy üçgen, iki büyük boy üçgen, bir kare ve bir paralelkenar olmak üzere 7 geometrik şekilden oluşur.



Bu bilgilerden sonra etkinliği yapmaya hazır mısın?

Tangram parçalarını çizgilerinden kes
Tangramı kestikten sonra 7 parça olmalı

İstersen kendi şekillerini, istersen aşağıdaki şekilleri oluşturabilirsin.



PARMAK KUKLALARI!

Kuklacılığa başlamanın ilk adımı parmak kuklalarıdır. Çünkü işaret parmağınıza geçirmek çok kolaydır. Kukla tarihine bakacak olursak çok eski bir geçmişi olan kukla, Çin, Hindistan gibi birçok ülkede tanınır. Türk seyirlik oyunlarının en eskilerinden olan kukla (Hacivat ve Karagöz) Anadolu'ya Orta Asya'dan gelmiştir. Üç boyutlu, karşılıklı konuşmaya dayalı geleneksel seyirlik oyunu olarak da bilinir.

Haydi bizde kendi parmak kuklamızı yapalım!

1

Parmağınızın eklem yeriyle ucu arasındaki yüksekliğe uyacak uzunlukta bir kağıt kesin.



2

Kağıt, parmağınızı saracak genişlikte olmalı. Sonra kağıdın ucunu yapıştırın.



3

Kağıt veya kartondan bir daire kesin. Yüzünü ister kendiniz çizin, ister renkli kağıtlardan kestiğiniz göz, burun ve ağız yapıştırın.

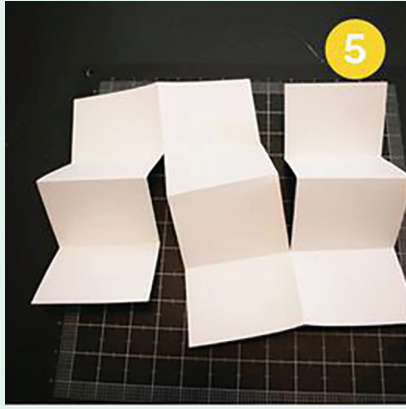
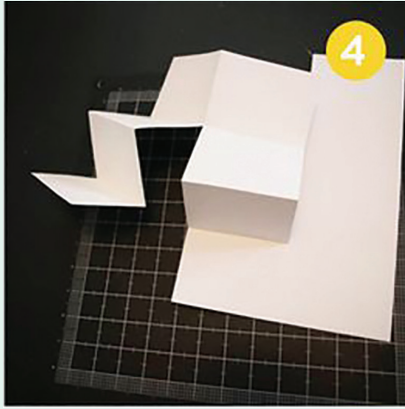
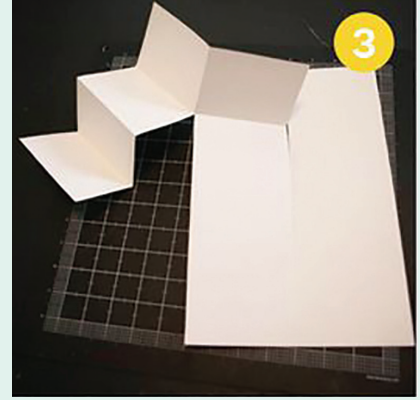
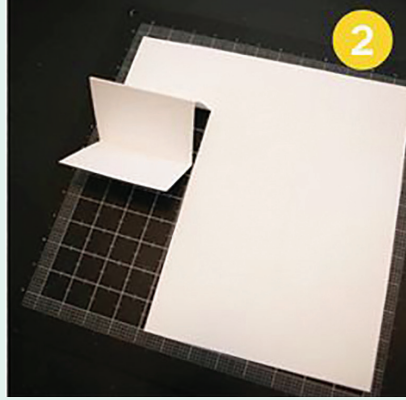


4

Yüzü istediğiniz gibi yaptığınızda, gövde olarak önceden hazırladığınız boruya yapıştırın.



AKORDİYON KİTAP YAPIMI



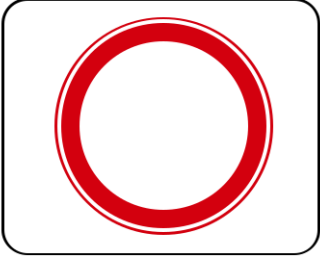
- A-4 Kağıdımıza uzun taraftan 3,kısa taraftan 4 olmak üzere 12 parça dikdörtgen çizelim. Görseldeki gibi karşılıklı ortadan keselim.
- 2, 3, 4 ve 5. Görsellerde gösterildiği gibi katlamaya başlayalım.3. görselde olduğu gibi temelde yukarı, sonra çapraz, sonra aşağı, sonra çapraz ve sonra tekrar yukarı doğru akordiyon tarzı katlıyoruz.
- 6. görselde kağıdımız tamamen katlanmış gibi görünüyor.
- Şimdi sıra onlara çeşitli fotoğraflar yapıştırmak ya da resimler yapmakta. Hatta kendinize ait bir hikaye yazıp sayfalara hikayeyi resmedebilirsiniz de!



Aşağıdaki trafik işaret ve levhaları anlamlarına denk gelen numaralar ile eşleştirir misin?

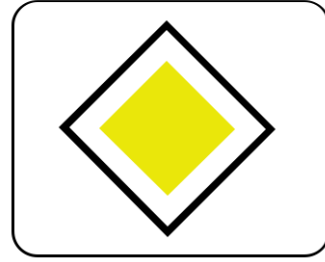


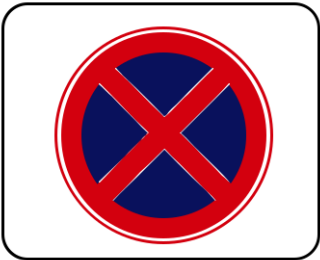














1- Anayol

2- Mecburi Bisiklet Yolu

3- Yaya Giremez

4- Bisiklet Giremez

5- Duraklamak ve Park Etmek Yasaktır

6- Taşıt Trafikğine Kapalı Yol

7- Yaya Geçidi

8- Park Etmek Yasaktır

ÖYLE OLSAYDIN NE OLURDU?

- Aşağıdaki soruları küçük kâğıtlara yazın, katlayarak bir torbanın içine koyun.
- Oyuncular sırayla torbadan bir kâğıt çekerek kâğıttaki soruya yanıt versin.
- Herkes seçtiği kâğıttaki soruya yanıt verdikten sonra isterseniz, bu durumu canlandırabilirsiniz de.



Yazılacak Sorular:

- Üç bacağın olsaydı neler olurdu? Neleri iyi yapar, nelerde zorlanırdın?
- Dört kolun olsaydı neler olurdu? Hangi işleri yapmak zor, hangileri daha kolay olurdu?
- Ellerin sadece ikiye parmak (başparmak ve işaret parmağı) olsaydı, neleri iyi yapar, nelerde zorlanırdın?
- Ellerin dört parmak olsaydı (başparmak olmadan), neleri iyi yapar, nelerde zorlanırdın?
- İki ağzın olsaydı neler olurdu?
- Üç gözün olsaydı ve üçüncüsü de başının tepesinde olsaydı, neler olurdu? Hangi işleri yapmak zor, hangileri daha kolay olurdu?
- Kırkayağın olsaydı, neleri yapmakta zorlanırdın, neleri daha kolay yapardın?
- Tek gözün olsaydı hangi işleri yapmak zor, hangilerini yapmak daha kolay olurdu?
- İki dişin olsaydı (Biri altta, biri üstte), neleri yapmakta zorlanırdın, neleri daha kolay yapardın?
- Tek kulağın olsaydı, neleri yapmakta zorlanırdın, neleri daha kolay yapardın?

Haydi, sağlığımız için önemli olan konuları düşünelim sonra yanıtları eşleştirelim!



Gözle görülemeyecek kadar küçük organizmaların adıdır.

Mikropların insan vücudunda en çok taşındığı organdır.



Mikropların vücuda giriş noktası olarak en çok kullandıkları yollardır.

Evimizde mikroplara en mükemmel ortamı sağlayan yerdir.

Küflerin yarattığı bozulmanın rengi nedir.



Mantarların banyolarda en çok sevdiği yerlerden biridir.

En küçük mikroorganizmadır.

Evlerde, okullara veya iş yerlerinde en kirli yerlerdir.



Eller- Nefes- Yiyecekler

Siyah - Yeşil

Mikroorganizma

Tuvaletler

Mutfak

Virüs

Eller

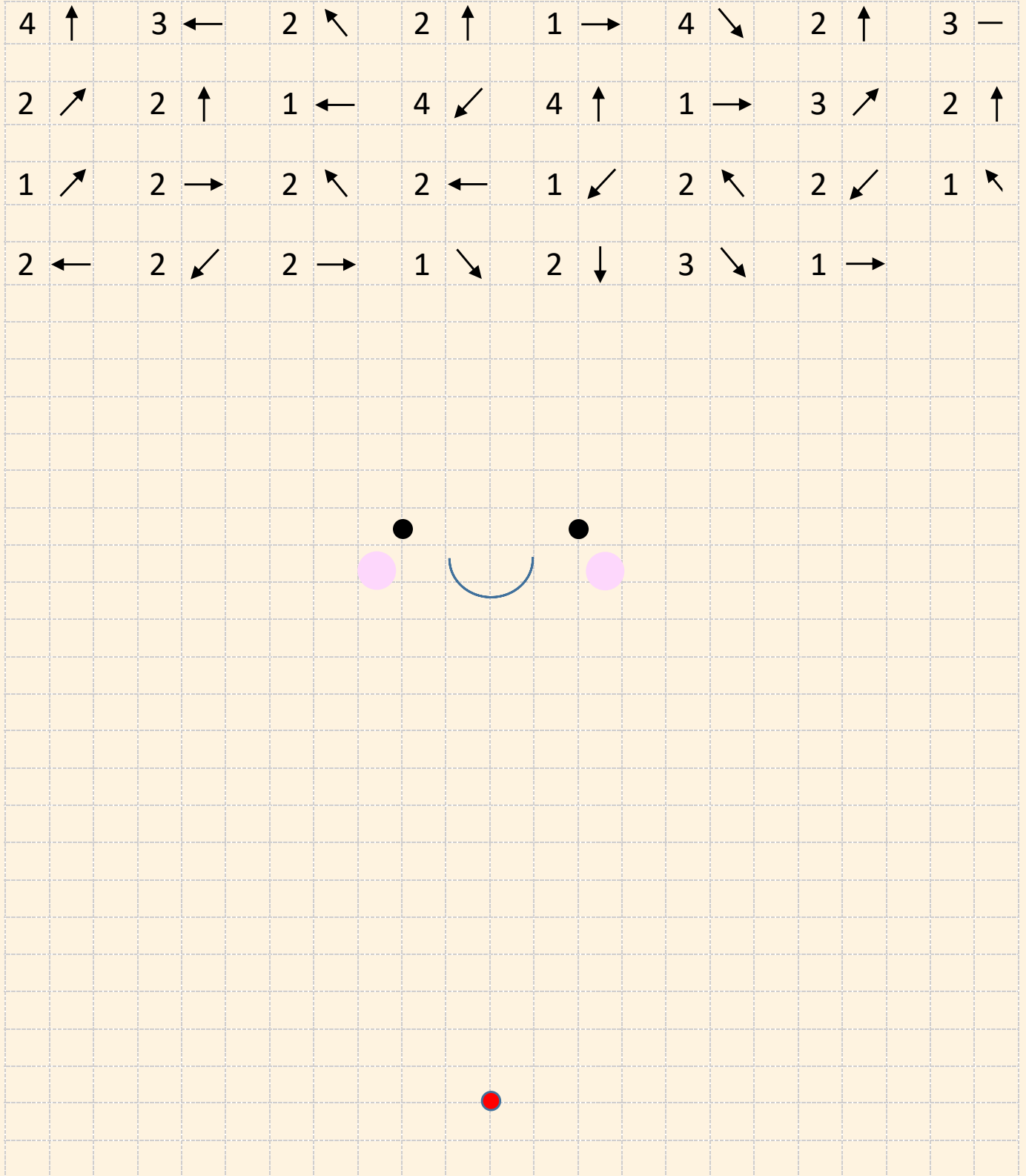
Duş Perdesi

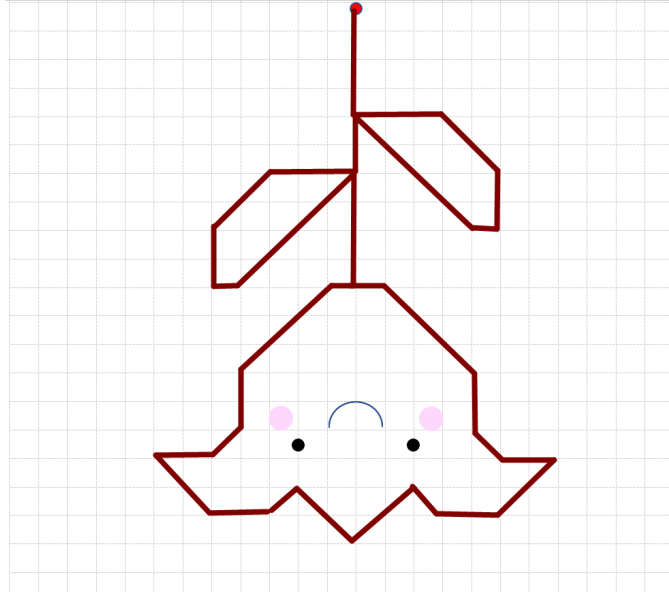


GİZLİ GÖRSELİ BULALIM

Kırmızı noktadan başlayıp, gizli görselin üst bölümde yer alan yönlendirme oklarını akış sırasına uygun şekilde istediğin renkte bir kalem kullanarak gizli görseli bulmaya başlayabilirsin!

Görseli tamamladıktan sonra ortaya çıkan şeklin içini de istediğin renkte veya renklerde boyayıp istediğin bir yere asabilirsin!





Hey! Let's fill in the blanks and draw your family Picture:

Hello, my name is..... I'm years old. I'm living in I live with my
..... My mother name is and my
father name is..... My grandfather and grandmother live in

And this is our family Picture:



Bugün Hangi Duygudayım?

Bugün "Hangi Duygudayım" etkinliğiyle duyguların hakkında düşünecek, seçecek ve onları yazacaksın.

Akşam okuldan eve geldiğinde gün boyunca neler yaptığını düşün ve hangi duygularda olduğunu duygu kartları tablosundan seç ve aşağıdaki kutuya yaz.



KENDİNE GÜVENEN



GERGİN



İSTEKSİZ



YORGUN



ÜZGÜN



RAHAT



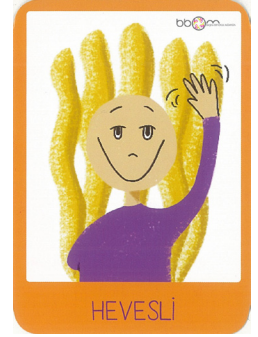
MUTLU



UYKULU



KIZGIN



HEVESLİ



NEŞELİ



GURURLU



ŞEFKATLİ



TEDRİĞİN



COŞKULU



Diş Sağlığı ve Doğru-Yanlış Oyunu

Aşağıda ağız ve diş sağlığı ile ilgili çeşitli ifadeler var. Bunların bazıları doğru, bazıları ise yanlış. Doğru olduğunu düşündüklerinin karşısına "D", yanlış olduğunu düşündüklerinin karşısına "Y" harfi koyar mısın?

Dişlerimle bir elmayı ısırمام dişlerime zarar vermez.	
Çok sert fırçalar dişlerimi daha iyi fırçalar.	
Dişlerimle bir cevizi kırmam dişlerime zarar vermez.	
Şekersiz sakızlar tercih etmeliyim.	
Dişlerimde bir sorun yoksa her yıl bir diş hekimine muayene olmama gerek yoktur.	
Dişlerimi düzenli olarak günde iki defa fırçalamam gerek.	
Süt ve süt ürünleri dişlerime iyi gelir.	



Bir Bilim İnsanı Tanıyalım

Merhaba çevrende birçok bilim insanı var. Araştırma yapmayı seven ve bizlerin yaşamı kolaylaştırma çalışan üniversite çalışanları, mühendisler, doktorlar bulunmakta. Bilim insanı olmak hiçte zor değil. Gelecekte sende onlardan biri olabilirsin.

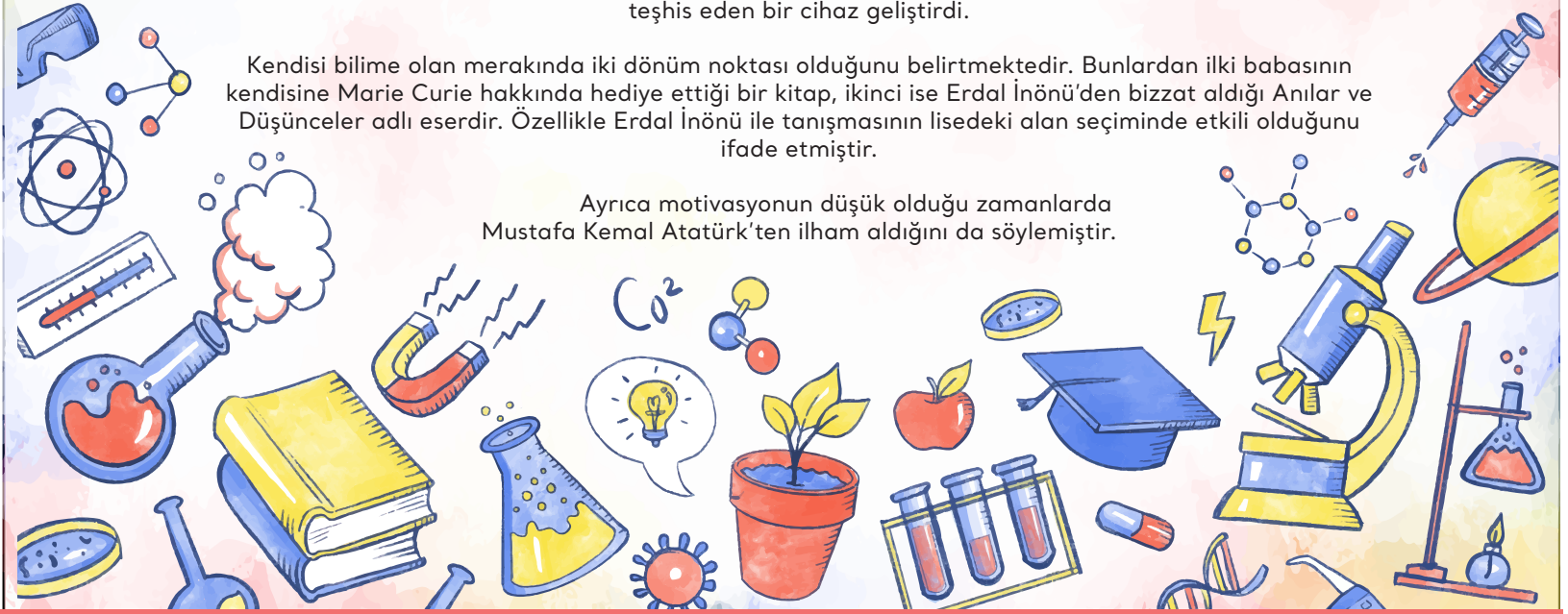
Örneğin, Türk fizik mühendisi **Canan Dağdeviren** yaptığı bilimsel çalışmalar ile dünyanın dikkat çeken bilim insanları arasında yerini almayı başardı. Canan Dağdeviren'in hayatını merak ediyor musunuz? Cevabınız evetse, haydi okumaya başla.

İlk ve orta eğitimini Kocaeli’nde tamamlayan Dağdeviren, 2007 yılında Hacettepe Üniversitesi Fizik Mühendisliği bölümünden mezun oldu. Sonrasında Sabancı Üniversitesi yüksek lisans eğitimini 2009 yılında tamamladı. 2009 yılında Fulbright bursu kazanarak Malzeme Bilimi ve Mühendisliği bölümünde doktora eğitimine başladı.

Canan Dağdeviren meraklı bir insan olduğu için aklına gelen fikirlerle ilgili çalışmalar yapmış ve bizlerin hayatını kolaylaştıracak yeni keşifler yapmıştır. Esnek ve katlanabilir, deri üstüne yapıştırılabilir veya giyilebilir elektronik aletler niye yok diyerek çalışmalar yapmıştır. İçindeki araştırma heyecanı hiç bitmediği için medikal teknoloji alanında çalışarak pilsiz çalışan giyilebilir bir kalp çipi ve cilt kanserini teşhis eden bir cihaz geliştirdi.

Kendisi bilime olan merakında iki dönüm noktası olduğunu belirtmektedir. Bunlardan ilki babasının kendisine Marie Curie hakkında hediye ettiği bir kitap, ikinci ise Erdal İnönü'den bizzat aldığı Anılar ve Düşünceler adlı eserdir. Özellikle Erdal İnönü ile tanışmasının lisedeki alan seçiminde etkili olduğunu ifade etmiştir.

Ayrıca motivasyonun düşük olduğu zamanlarda Mustafa Kemal Atatürk'ten ilham aldığını da söylemiştir.



BANKSY

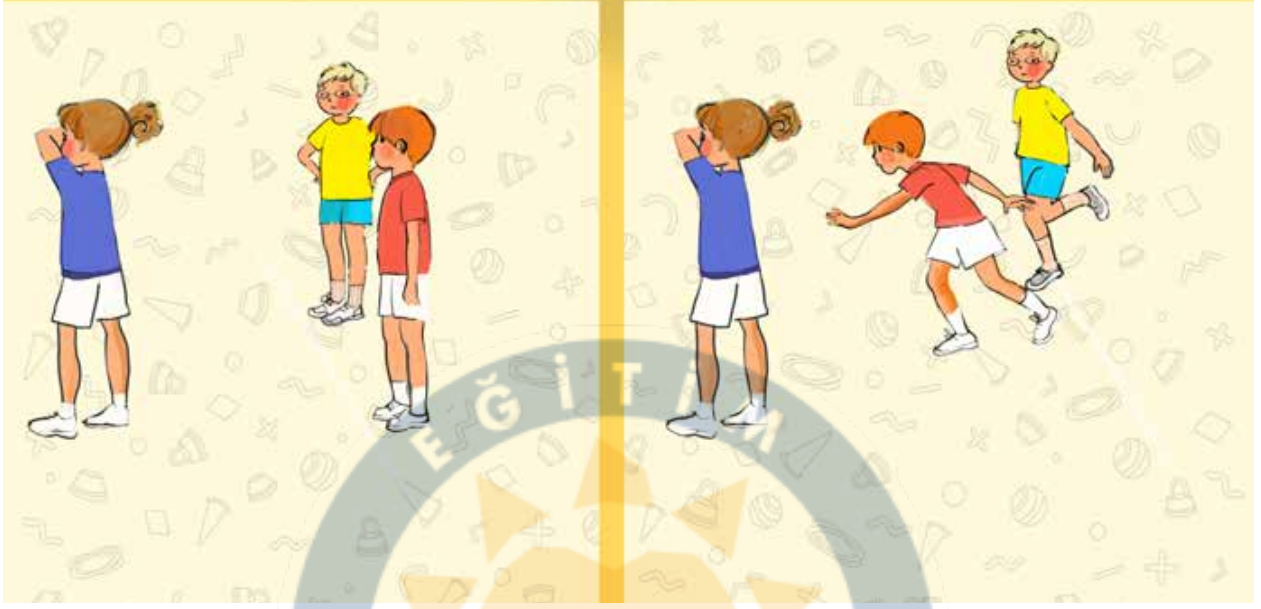
Banksy'nin gerçek kimliği bilinmemektedir.1974 yılında İngiltere'nin Bristol şehrinde doğduğu tahmin ediliyor. Maskesi ardına saklandıkça dikkatleri daha çok üstüne çeken Banksy, 1990'lı yılların başında grafiti sanatçısı olarak Bristol sokaklarının duvarlarına gizlice resimler yapmaya başladı. Sanatçı, İngiltere başta olmak üzere Japonya, İsrail, Filistin gibi farklı ülkelerde, sokak, duvar, köprü gibi yerlerde spreyle yaptığı çarpıcı duvar resimleriyle izini bırakır.

Şablon stencil ve spreya boyama tekniği kullanarak yaptığı duvar çalışmalarında dünyadaki çarpıcı sorunlara dikkat çeker: savaş karşıtlığı, çevre, çocuk ve hayvan hakları, popüler kültür, tüketim gibi. Sokak çalışmaları bu gibi önemli mesajları içerir ama ona rağmen umut taşır.





Davul Zurna 1-2-3



Hazırlık

- Başlangıç çizgisi oluşturabilmek için ip

Güvenlik

- ▲ Çarpıp düşürülebilecek kırılabilir objeleri oyun alanından uzaklaştırın.

Açıklama

- Bir aile bireyi ebe olarak belirlenir ve oyun alanının ortasına geçer. Diğer aile bireyleri çizginin gerisinde duvara paralel olacak şekilde sıralanır.
- Ebe yüzü duvara dönükken davul zurna 1-2-3 der ve diğer aile bireyleri ebeye doğru ilerler.
- Ebe tekerlemesini bitirip oyunculara döndüğünde oyuncular hareket etmeden durmalıdırlar.
- Ebe tekrar yüzünü duvara döner ve tekerlemeyi tekrarlar. Bu esnada diğer aile bireyleri ebeye doğru ilerlemeye devam ederler.
- Ebe yüzünü tekrar döndükten sonra hareket eden aile bireyleri oyundan elenir.
- Ebeye elenmeden dokunabilen aile bireyleri oyunu kazanır.

Uygulama Önerileri

- Başlangıç noktası evdeki kırılmaz objeler ile oluşturulabilir.



Kutu Kutu Pense



Hazırlık

- Halka oluşturulacak boş alan

Güvenlik

- ▲ Çarpıp düşürülebilecek kırılabilir objeleri oyun alanından uzaklaştırın.

Açıklama

- Aile bireyleri el ele tutuşur ve halka oluşturur.
- Oluşturulan halka ile sağa ya da sola doğru dönmeye başlanır.
- Belirlenen bir aile bireyi "Kutu kutu pense, elmayı yense, arkadaşım (dönmesi istenen aile bireyinin adı) arkasını dönse." der.
- Adı söylenen aile bireyi arkasını döner.
- En son arkasını dönen aile bireyi tekerlemeyi "herkes önüne dönse" diyerek tekrar eder ve herkes önüne döner.

Uygulama Önerileri

- Oyunu çeşitlendirmek için başka hareketler belirlenebilir.